

Регламент муниципального отбора на финальную игру Кубка Губернатора Красноярского края по «Брейн – рингу» (Красноярск)

1. Участниками муниципального отбора могут стать команды, представляющие сборные общеобразовательных школ, учебных заведений средне-специального образования, а также независимые команды.
2. В состав команды должны входить подростки и молодежь в возрасте 14 - 18 лет.
3. Состав команды включает в себя 6 человек (капитан, пять основных игроков). Замены в составе возможны только во время регистрации команды.
4. Заявки на участие в муниципальном отборе подаются через электронную форму https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSefW6UVZLkuYQjDx2Iu5HJFDQ0ZpfZsB_qZ-S90sD0xn-o3XA/viewform.
5. Организаторы проводят отборочные игры на муниципальном уровне среди команд, подавших заявки, на площадках, определенных по принципу зонирования (восток, запад, юг, центр, север) по согласованию.
6. Игра муниципального отбора состоит из 3-х отборочных «кругов», в течение которых каждая команда выходит на ринг минимум 3 раза. На финальную игру выходят по одной команде от каждого муниципального образования Красноярского края, набравшие максимальную сумму баллов в отборочном этапе. В случае равенства этого показателя предпочтение отдается команде с большим числом правильных ответов и лучшей разницей в счете. При равенстве основного и дополнительных показателей ведущий вправе назначить дополнительный бой для определения участника финальной игры от муниципального образования.
7. Команды, набравшие нулевой результат по итогам отборочного этапа в финальной игре Кубка участие не принимают
9. За победу в бое команда получает 2 очка, за ничью – 1 очко.
10. Все бои ведутся без накопления, т.е. каждый правильный ответ приносит команде один балл. В каждом из боев участвует одновременно 2 команды.
11. Бои «Брейн-ринга» ведутся при помощи специальной электронной системы (далее - система), которая определяет очередность нажатия на кнопку каждой из двух команд-участниц;
12. На обдумывание каждого вопроса командам дается 1 минута. Право ответа на вопрос получает команда, первой подавшая установленный сигнал. В случае, если был дан неверный ответ, а также в случае фальстарта (подачи сигнала до начала времени обдумывания) право ответа переходит к сопернику, и на обдумывание команде дается 20 секунд.
13. Ответ дается командой один раз в устной форме. Озвучивает ответ только один игрок команды. Решение о правильности ответа принимает ведущий.
14. Решения по всем спорным ситуациям, возникающим в ходе боя, принимает ведущий. Его решение является окончательным и не подлежит обжалованию.
15. Победителем боя становится команда, давшая большее число правильных ответов. При равенстве этого показателя бой считается окончившимся вничью.